É um classico exercicio usado em Design Sprints. Hoje vou explicar um pouco melhor como esse exercício pode agregar valor, em vez de virar uma brincadeira engraçadinha de desenhos aleatórios.

A General Assembly ensina este exercício com a seguinte instrução: desenhar coisas impossíveis e depois filtrar como estas ideias fictícias poderiam resolver um problema.

Exemplo:  
Suponhamos que você precise resolver um checkout de um pet shop e um participante desenha um foguete durante o Crazy 8s. Como esse foguete pode ajudar a resolver seu checkout?

Velocidade, precisão e etc.

Resumindo: Loucura total tentando achar razão para algo sem sentido.

O que é?

É um exercício de esboço rápido que desafia as pessoas a esboçar oito ideias distintas em 8 minutos.

O objetivo é ultrapassar a sua primeira ideia – frequentemente a menos inovadora – e gerar uma ampla variedade de soluções para o seu desafio.

É importante ressaltar que as ideias não precisam ser soluções finais. A intenção do exercício é tirar os participantes da zona de conforto, explorar a criatividade e esboçar rapidamente o que vem na cabeça – se quiserem anotar algo do ladinho, também pode.

O que você e os participantes precisam para realizar o exercício

Falhas de papel A4;

Canetinhas;

2 ou mais pessoas;

8 minutos de desenho;

4 minutos para explicar as ideias.

Como realizar o exercício?  
  
Dobre uma folha A4 em 8 partes;

Prepare o cronometro com 8 minutos;

Cada participante tem 1 minuto por parte; Cada parte deve ser uma ideia.

Ele so vai funcionar se tiver bem definido a meta.

Por exemplo: Melhorar a tela de cadastro.

Acabou o exercício e agora